**UC5 - Calcular valor a pagar a cada atleta**

**Formato breve:**

O utilizador inicia o cálculo dos valores a pagar a um atleta registado no sistema informático. O sistema solicita o número de identificação civil do atleta cujos valores se pretendem calcular. O utilizador introduz o número de identificação civil, e o sistema solicita os dados necessários, de acordo com a categoria do atleta. Se o atleta for amador, o utilizador introduz o valor do prémio mensal do atleta. Se o atleta for semi-profissional ou profissional, o utilizador introduz o valor da parcela fixa. O sistema devolve o valor a pagar ao atleta.

**Formato completo:**

Actor primário:

Utilizador do sistema

Partes interessadas e seus interesses:

Clube Desportivo: pretende calcular o valor a pagar a determinado atleta.

Atleta: pode pretender saber qual o valor que tem a receber.

Pré-condições:

O utilizador tem de estar registado no sistema.

O atleta tem de estar registado no sistema.

Pós-condições:

O utilizador calcula o valor a pagar ao atleta.

Cenário de sucesso principal:

1. O utilizador inicia o cálculo do valor a pagar ao atleta.
2. O sistema solicita o número de identificação civil do atleta em questão.
3. O utilizador introduz o número de identificação civil do atleta.
4. O sistema solicita os dados necessários, de acordo com a categoria do atleta.
5. Se o atleta for amador, o utilizador introduz o valor do prémio mensal do atleta.
6. Se o atleta for semi-profissional ou profissional, o utilizador introduz o valor da parecela fixa.
7. O sistema devolve o valor a pagar ao atleta.
8. O caso de uso termina.

Extensões:

1. O utilizador do sistema solicita o cancelamento do cálculo do valor a pagar ao atleta.
   1. O caso de uso termina.
2. Dados mínimos obrigatórios em falta.
   1. O sistema informa quais os dados em falta.
   2. O sistema permite a introdução dos dados em falta (passo 3).
   3. O utilizador do sistema não altera os dados.
   4. O caso de uso termina.
3. O sistema deteta que os dados introduzidos (ou algum subconjunto dos dados) são inválidos.
   1. O sistema alerta o utilizador do sistema para o facto.
   2. O sistema permite a sua alteração (passo 3).
   3. O utilizador do sistema não altera os dados. ´
   4. O caso de uso termina.

Uma imagem com mesa

Descrição gerada automaticamente**Calcular valor a pagar a cada atleta SSD**